|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais | | 04/11/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade POO 5**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Para um jogo de corrida de carros escrever um classe utilizando a interface Comparable que classifique a performance dos carros baseada na potencia do motor, aerodinâmica e tipo de pneus. Escreva também uma classe Main que permita verificar o funcionamento da classe. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Não houve problemas na implementação da classe Comparable, e do uso do método compareTo. |